

Ausschreibung Vierer Matchplay 2022

Golfclub Dillenburg



Ort: Golfclub Dillenburg Loch 1 - 18

Start: Montag, 2. Mai 2022

Finale mit Turnier aller Teilnehmer: Samstag, 15.10.2022

Spielmodus: Vierer mit Auswahldrive, Netto-Lochspiel über 18 Löcher (mit HCPI-Ausgleich)

Anmeldung: PCCaddie oder Aushang Clubhaus

Anmeldeschluss: Freitag, 29. April 2022 um 12:00 Uhr. Anschließend werden die Partien gelost. Die besten 8/16 Playing Handicaps werden gesetzt.

Teilnahmeberechtigung: Clubmitglieder und Gäste

Mindestteilnehmerzahl: 14 Teams

Meldegebühr: 20,- € pro Team

Preise/ Wertung: 1.- 3. Platz

Spielleitung: V. Jungbluth, M. Antonacci, M. Lückhof, F. Schön

1

Spielform: Gespielt werden jeweils Vierer mit Auswahldrive über 18 Loch im Lochspielmodus (netto, mit HCPI-Ausgleich). D. h. Ihr sucht Euch eine Teampartnerin oder einen Teampartner (männliche, weibliche oder gemischte Teams möglich), mit der/dem Ihr das gesamte Turnier gemeinsam gem. Turnierplan spielt.

Turnierplan: Der Turnierplan wird auf www.gc-dillenburg.de und am schwarzen Brett veröffentlicht und in regelmäßigen Abständen aktualisiert.

Abschläge: Egal, wie die Teamzusammensetzung ist: Damen schlagen den ersten Ball pro Loch immer von rot, Herren den ersten Ball immer von gelb ab.

Playing Handicap: Das Playing Handicap eines Teams errechnet sich folgendermaßen: 60 % des niedrigeren HCPI + 40 % des höheren HCPI

Ausschreibung Vierer Matchplay 2022

Vorgabe: Gespielt wird mit Faktor 0,75 des Playing-Handicap-Unterschieds.
Erklärung: Team A hat ein Playing Handicap von 19, Team B von 10. Nun wird erst die Differenz gebildet: $19 - 10 = 9$. Die Differenz wird mit 0,75 multipliziert: $9 \times 0,75 = 6,75$. Team A hat also an den 7 schwersten Löchern einen Schlag vor. Die Zahlen werden hierbei kaufmännisch auf ganze Zahlen auf-/abgerundet. Die errechnete Vorgabedifferenz wird pro Partie im Turnierplan veröffentlicht – Ihr braucht also nicht selbst zu rechnen.

Stechen: Sollte ein Match nach 18 Löchern nicht entschieden sein, wird es im Stechen fortgesetzt. Es wird dann wieder Loch 1, 2, 3 usw. gespielt. Die Vorgabe zählt von Neuem. Das erste gewonnene Loch entscheidet über den Sieg.

Durchführung der Matches: Für jede Runde wird von der Wettspielleitung im Turnierplan ein Zeitfenster bekannt gegeben, in welchem die Partien gespielt werden müssen.

Spieltermine: Sind von den jeweiligen Teams in Eigenregie abzustimmen. **Das Team, das im Turnierplan oben steht, muss das gegnerische Team kontaktieren. Das Ergebnis der Partie ist zeitnah durch den Sieger an Spiefuehrer@gc-dillenburg.de per E-Mail zu melden.**

2

Sollte innerhalb der vorgegebenen Zeit nicht gespielt werden, gilt:

1. Das untenstehende Team kommt eine Runde weiter, wenn sich das obenstehende Team nicht gemeldet hat.
2. Es kommt das Team eine Runde weiter, das zum vereinbarten Termin verfügbar war und der Gegner absagt oder nicht erscheint.
3. Sollten beide Teams tatsächlich keinen Termin gefunden haben, entscheidet das Los.

Abschlussturnier: Am 15.10.2022 findet ein gemeinsames nicht HCPI-relevantes Abschlussturnier statt, an dem alle bis dahin ausgeschiedenen Teams teilnehmen können, im Anschluss an das Turnier startet die Partie im Spiel um Platz 3 und die Finalpartie.

Sollten Partien zu diesem Termin verhindert sein, rücken die Teams aus Halb- und Viertelfinale nach (hier entscheidet das los, welches Team aufrückt)

Änderungsvorbehalt: Bis zum Start hat die Spielleitung das Recht, in begründeten Fällen die Ausschreibung zu ändern.

Spielform Vierer mit Auswahldrive: Der Vierer mit Auswahldrive ist eine entspannte und gesellige Variante des Vierers im Zählspiel-Modus.

Zwei Spieler bilden dabei zusammen ein Team. Beide Partner schlagen an jedem Abschlag einen Ball ab (Herren von gelb, Damen von rot) und entscheiden danach, welchen der Bälle sie abwechselnd weiterspielen. Der andere Ball wird aufgenommen und zählt nicht. Wenn die Entscheidung für den Ball des ersten Spielers getroffen wird, ist der zweite Spieler mit dem nächsten Schlag an der Reihe, dann wieder Spieler eins usw. bis der Ball eingelocht ist. Strafschläge berühren die Spielreihenfolge nicht. Ansonsten wird nach den üblichen Zählspielregeln gespielt.

Sonderregeln

Besonderheiten der Regeln ergeben sich durch den Spielmodus des „doppelten“ Abschlags.

Beispiele:

3

1. Nach dem Abschlag landen beide Bälle im Aus oder sind verloren: Das Wahlrecht beschränkt sich in diesem Fall darauf, durch einen der Partner mit einem Strafschlag einen weiteren Ball ins Spiel zu bringen.
2. Sind nach dem Abschlag eines gemischten Paares beide Bälle verloren, könnte das Team den Ball der Dame auswählen. Damit ist der Herr dran einen weiteren Ball zu spielen und da der neue Ball am Ort des vorherigen Schlags gespielt werden muss, würde der Herr den weiteren Ball vom Abschlag der Dame spielen. Umgekehrt müsste auch die Dame den Ball vom Herrenabschlag spielen.
3. Ein provisorischer Ball darf immer nur für einen der beiden abgeschlagenen Bälle gespielt werden. Das Anrecht besteht auch dann, wenn der andere Ball scheinbar gut liegt. In dem Fall wäre es jedoch nicht ratsam, da der provisorische Ball damit automatisch zum Ball im Spiel werden würde, denn wenn der ursprüngliche Ball nicht gefunden wird, für den ein provisorischer Ball gespielt wurde, ist mit dem Ball dieser Seite bereits der zweite Schlag gemacht worden.